

VAMPIRE

D E M A S K E R A D E

Name

Spieler

Chronik

Clan

Jagdverhalten

Ambition

Sekte

Rang/Titel

Verlangen

ATTRIBUTE

Körperlich		Gesellschaftlich		Geistig	
Körperkraft	○○○○○	Charisma	○○○○○	Intelligenz	○○○○○
Geschick	○○○○○	Manipulation	○○○○○	Wahrnehmung	○○○○○
Widerstandskraft	○○○○○	Gelassenheit	○○○○○	Entschlossenheit	○○○○○

FÄHIGKEITEN

Diebstahl.....	○○○○○	Ausflüchte.....	○○○○○	Akademisches Wissen.....	○○○○○
Fahren.....	○○○○○	Einschüchtern.....	○○○○○	Aufmerksamkeit.....	○○○○○
Handgemenge.....	○○○○○	Empathie.....	○○○○○	Finanzen.....	○○○○○
Handwerk.....	○○○○○	Etikette.....	○○○○○	Medizin.....	○○○○○
Heimlichkeit.....	○○○○○	Führungsqualitäten.....	○○○○○	Nachforschungen.....	○○○○○
Nahkampf.....	○○○○○	Szenekenntnis.....	○○○○○	Okkultismus.....	○○○○○
Schußwaffen.....	○○○○○	Tierkunde.....	○○○○○	Politik.....	○○○○○
Sportlichkeit.....	○○○○○	Überredung.....	○○○○○	Technologie.....	○○○○○
Überleben.....	○○○○○	Vortrag.....	○○○○○	Wissenschaft.....	○○○○○

DISZIPLINEN

(siehe S. 243ff.)

Auspex.....	○○○○○	Geschwindigkeit.....	○○○○○	Stärke.....	○○○○○
Beherrschung.....	○○○○○	Gestaltwandel.....	○○○○○	Tierhaftigkeit.....	○○○○○
Blutmagie.....	○○○○○	Präsenz.....	○○○○○	Verdammnis.....	○○○○○
Dünnblutalchemie.....	○○○○○	Seelenstärke.....	○○○○○	Verdunklung.....	○○○○○
.....	○○○○○		○○○○○		○○○○○

VORZÜGE & HINTERGRÜNDE

(siehe S. 179ff.)

.....	○○○○○		○○○○○
.....	○○○○○		○○○○○
.....	○○○○○		○○○○○
.....	○○○○○		○○○○○
.....	○○○○○		○○○○○
.....	○○○○○		○○○○○
.....	○○○○○		○○○○○

Gesundheit	
○○○○○	○○○○○
□□□□□	□□□□□
Willenskraft	○○○○○
	□□□□□
Menschlichkeit	□□□□□
	□□□□□
Hunger	□□□□□
Resonanz	 □□□
	+I **

Attribute: 1 x ●●●● 3 x ●●● 4 x ●● 1 x ●

Disziplinen: 1 x ●● primäre Clansdisziplin
1 x ● sekundäre Clansdisziplin
1 x ● durch Jagdverhalten (S.175)

Fähigkeiten: (a) Alleskönner: 1 x ●●● 8 x ●● 10 x ●

(b) Ausgeglichen: 3 x ●●● 5 x ●● 7 x ●

(c) Spezialist: 1 x ●●●● 3 x ●●● 3 x ●● 3 x ●

1 Spez. pro ersten ● in Aka. Wissen, Handwerk, Wissenschaft,
Vorträge + 1 Spez. nach Wahl + 1 durch Jagdverhalten

Jagdverhalten: Wähle ein Jagdverhalten (S.175)

Vorzüge: 7 Punkte für Vorzüge & Hintergründe und
2 points in Flaws

Blutpotenz: 1 *

(* siehe S.137 für Generationen & Erfahrung)

D E M A S K E R A D E

Seite 2

Blutpotenz

Generation

16. 15. 14. 13. 12. 11. 10. 9. 8. 7. 6. 5. 4. 3.

(siehe S. 214ff.)

(siehe S. 214ff.)

Dyskrasie**
(siehe S. 227ff.)

Jagd Pool + = (siehe S. 307f.)

| | | | |
|---------------|--------------|-----------------------|--------------|
| Clansschwäche | Seite? | Zwangsverhalten | Seite? |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

(siehe S. 233f.)

[illegible][illegible]



VAMPIRE

D E M A S K E R A D E

Name

Spieler

Chronik

Seite 3

ERWEITERTE VORZÜGE & HINTERGRÜNDE

| | | |
|-------------|-------------|-------------|
| ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

ZUFLUCHT

| | | |
|--|--------------------------------|------------------|
| Keine Zuflucht? ☐ | Zuflucht Grundwert ○○○○○ | Name/ Lage |
| <i>Zuflucht Vorteile</i> | <i>Zuflucht Nachteile</i> | <i>Notizen</i> |
| ○○○○○ | ○○○○○ | |
| ○○○○○ | ○○○○○ | |
| ○○○○○ | ○○○○○ | |
| ○○○○○ | ○○○○○ | |
| ○○○○○ | ○○○○○ | |
| ○○○○○ | ○○○○○ | |

KAMPF

(siehe S. 300ff.)

| Waffe | Schaden Reichw. Magazin Typ | Rüstung | Wert Einsch. |
|-------|-----------------------------|---|--------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | Initiative = Gelassenheit + Aufmerksamkeit (S. 300) | |

D E M A S K E R A D E

Seite 4

(siehe S. 172ff.)

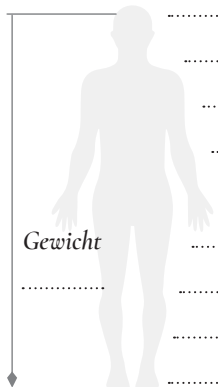
Überzeugungen

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Beziehung

| | | | |
|--|---|---|---|
| | M | W | D |
| | M | W | D |
| | M | W | D |
| | M | W | D |
| | M | W | D |

Profil



Geschlecht: M ☐ W ☐ D ☐

Alter/ Geburtstag:

Äußeres Alter/ Todestag:

Ethnie:

Nationalität:

Haar-/ Augenfarbe:

Zitat:

A horizontal number line starting at 0 and ending at 50. Major tick marks are labeled every 5 units: 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, and 50. Below the number line, there are three rows of small circles. Each row contains 50 circles, one corresponding to each integer from 0 to 49.

| Ausgegeben für | Exp | Ausgegeben für | Exp | Ausgegeben für | Exp |
|----------------|-------|----------------|-------|----------------|-------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

VAMPIRE

D E M A S K E R A D E



Name

Spieler

Chronik

Seite.....

RITUALE & ZEREMONIEN

| Disziplin | Name d. Rituals | Kosten | Seite? |
|-------------|-----------------|--------|--------|
| ○○○○○ | | | |

| | |
|---------|------------------|
| Zutaten | Voraussetzungen? |
|---------|------------------|

| | |
|---------|--------------|
| Prozess | Beschreibung |
|---------|--------------|

| | |
|--------|--|
| System | |
|--------|--|

| Disziplin | Name d. Rituals | Kosten | Seite? |
|-------------|-----------------|--------|--------|
| ○○○○○ | | | |

| | |
|---------|------------------|
| Zutaten | Voraussetzungen? |
|---------|------------------|

| | |
|---------|--------------|
| Prozess | Beschreibung |
|---------|--------------|

| | |
|--------|--|
| System | |
|--------|--|

| Disziplin | Name d. Rituals | Kosten | Seite? |
|-------------|-----------------|--------|--------|
| ○○○○○ | | | |

| | |
|---------|------------------|
| Zutaten | Voraussetzungen? |
|---------|------------------|

| | |
|---------|--------------|
| Prozess | Beschreibung |
|---------|--------------|

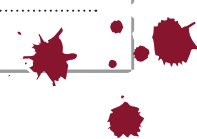
| | |
|--------|--|
| System | |
|--------|--|

| Disziplin | Name d. Rituals | Kosten | Seite? |
|-------------|-----------------|--------|--------|
| ○○○○○ | | | |

| | |
|---------|------------------|
| Zutaten | Voraussetzungen? |
|---------|------------------|

| | |
|---------|--------------|
| Prozess | Beschreibung |
|---------|--------------|

| | |
|--------|--|
| System | |
|--------|--|





Seite.....

[illegible]

VAMPIRE

D E M A S K E R A D E



Name

Spieler

Chronik

Seite

KLÜNGEL

(see S. 195f.)

Name Klüngel Art

Klüngel Vorzüge

Klüngel Schwächen

Notizen

| | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |

KLÜNGEL - HINTERGRÜNDE

| | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | | ○○○○○ |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | | ○○○○○ |
| | | | | | |
| | | | | | |

KLÜNGEL - DOMÄNE

| | | | | | |
|--------------|-------|------------|-------|-----------------|-------|
| Chasse | ○○○○○ | Lien | ○○○○○ | Portillon | ○○○○○ |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

KLÜNGEL - ZUFLUCHT

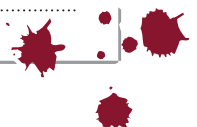
Keine Zuflucht? ☐ Zuflucht Grundwert ○○○○○ Name/ Lage

Zuflucht Vorzüge

Zuflucht Schwächen

Notizen

| | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |
| | ○○○○○ | | ○○○○○ | |



VAMPIRE

D E M A S K E R A D E

Name

Spieler

Chronik

Seite.....

ERWEITERTE ZUFLÜCHTE

Zuflucht Grundwert ○○○○○ Name/ Lage

Zuflucht Vorzüge

Zuflucht Schwächen

Notizen

..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○

Zuflucht Grundwert ○○○○○ Name/ Lage

Zuflucht Vorzüge

Zuflucht Schwächen

Notizen

..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○

Zuflucht Grundwert ○○○○○ Name/ Lage

Zuflucht Vorzüge

Zuflucht Schwächen

Notizen

..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○

Zuflucht Grundwert ○○○○○ Name/ Lage

Zuflucht Vorzüge

Zuflucht Schwächen

Notizen

..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○

Zuflucht Grundwert ○○○○○ Name/ Lage

Zuflucht Vorzüge

Zuflucht Schwächen

Notizen

..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○
..... ○○○○○ ○○○○○

VAMPIRE

D E M A S K E R A D E

Name

Spieler

Chronik

Seite.....

PROJEKTE

(siehe S. 415f.)

Ziel d. Projekts

Inkrement

Projekt Würfel

○○○○○ ○○○○○

Einführungswurf (Schwierigkeit = Umfang + 2)

Notizen.....

+

Umfang.....

○○○○○

Einsatz.....

○○○○○

Ziel d. Projekts

Inkrement

Projekt Würfel

○○○○○ ○○○○○

Einführungswurf (Schwierigkeit = Umfang + 2)

Notizen.....

+

Umfang.....

○○○○○

Einsatz.....

○○○○○

Ziel d. Projekts

Inkrement

Projekt Würfel

○○○○○ ○○○○○

Einführungswurf (Schwierigkeit = Umfang + 2)

Notizen.....

+

Umfang.....

○○○○○

Einsatz.....

○○○○○

Ziel d. Projekts

Inkrement

Projekt Würfel

○○○○○ ○○○○○

Einführungswurf (Schwierigkeit = Umfang + 2)

Notizen.....

+

Umfang.....

○○○○○

Einsatz.....

○○○○○

VAMPIRE

D E M A S K E R A D E

Name

Spieler

Chronik

Seite.....

NOTIZEN